#include <iostream>

using namespace std;

int choice;

void envar();

void five();

void twelv();

void hang();

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Получить информацию о оценках\nВыберите оценку" << endl;

cout << "Информация по оценке Удовлетворительно - 3" << endl;

cout << "Информация по оценке Хорошо - 4" << endl;

cout << "Информация по оценке Отлично - 5" << endl;

do

{

cin >> choice;

switch (choice)

{

case 1: cout << "По пятибальной: ";

five();

cout << "По ACEF: ";

envar();

cout << "По 12-ти бальной: ";

twelv();

cout << "По 100 бальной: ";

hang();

break;

case 2: cout << "По пятибальной: ";

five();

cout << "По ACEF: ";

envar();

cout << "По 12-ти бальной: ";

twelv();

cout << "По 100 бальной: ";

hang();

break;

case 3: cout << "По пятибальной: ";

five();

cout << "По ACEF: ";

envar();

cout << "По 12-ти бальной: ";

twelv();

cout << "По 100 бальной: ";

hang();

break;

case 4: cout << "По пятибальной: ";

five();

cout << "По ACEF: ";

envar();

cout << "По 12-ти бальной: ";

twelv();

cout << "По 100 бальной: ";

hang();

break;

}

} while (choice > 4);

system("pause");

return 0;

}

void envar()

{

if (choice == 1)

{

cout << "A" << endl;

}

if (choice == 2)

{

cout << "C" << endl;

}

if (choice == 3)

{

cout << "E" << endl;

}

if (choice == 4)

{

cout << "F" << endl;

}

}

void five()

{

if (choice == 1)

{

cout << "5" << endl;

}

if (choice == 2)

{

cout << "4" << endl;

}

if (choice == 3)

{

cout << "3" << endl;

}

if (choice == 4)

{

cout << "2" << endl;

}

}

void twelv()

{

if (choice == 1)

{

cout << "12" << endl;

}

if (choice == 2)

{

cout << "9" << endl;

}

if (choice == 3)

{

cout << "6" << endl;

}

if (choice == 4)

{

cout << "3" << endl;

}

}

void hang()

{

if (choice == 1)

{

cout << "От 70 до 100 баллов" << endl;

}

if (choice == 2)

{

cout << "От 50 до 70 баллов" << endl;

}

if (choice == 3)

{

cout << "От 30 до 50 баллов" << endl;

}

if (choice == 4)

{

cout << "От 0 до 30 баллов" << endl;

}

}

enum PoriGoda

{

summer = 1,

winter = 2,

spring = 3,

autumn = 4

}

} class Program

{ static void Main(string[] args)

PoriGoda mb = PoriGoda.leto;

TellAboutPoriGoda(mb);

Console.ReadKey();

private static void TellAboutPoriGoda(PoriGoda mb)

switch (mb)

{

case PoriGoda.summer:

Console.WriteLine("Международный день защиты детей в России"); break;

case PoriGoda.winter:

Console.WriteLine("День пивовара в России"); break;

case PoriGoda.spring:

Console.WriteLine("День России"); break;

case PoriGoda.:

Console.WriteLine("День рыбака в России"); break;

}